

M-Rex, l'arme secrète de la mêlée française

MARCOUSSIS SPORTS RUGBY

Publié le 05/07/2015 à 06h00



Le simulateur de mêlée, unique au monde.

Photos du Stade de France sur les murs et gazon artificiel au sol.

Avec un peu d'imagination, ils pourraient se croire en plein Tournoi des Six Nations. Mais, dans cette salle du CNR, ce ne sont pas les Anglais ou les Irlandais que les avants français affrontent. La mêlée, ils la travaillent avec une machine unique au monde.

Baptisé M-Rex, cet impressionnant simulateur a été conçu par des ingénieurs de Thalès sur une idée de Didier Retière, ancien pilier du XV de France puis et aujourd'hui Directeur technique national : « À la base, c'était un outil de recherches pour prévenir les risques d'accident. C'est devenu un outil d'entraînement... »

Concentré de technologie tout droit sorti d'un film futuriste, cette "araignée" mécanique est dotée de capteurs ultra sensibles - de 1 gramme jusqu'à 4,4 tonnes - qui lui permettent d'avancer sur 4,40 m et de bouger en trois dimensions. Exactement comme le ferait un vrai pack : huit joueurs, environ 850 kg et une force de poussée pouvant aller jusqu'à 2 tonnes à l'impact.

« On peut rentrer de multiples paramètres dans le logiciel de pilotage pour donner à la machine les caractéristiques de l'adversaire. Les joueurs, ils adorent?! »

F.T.

« On peut rentrer de multiples paramètres dans le logiciel de pilotage pour donner à la machine les caractéristiques de l'adversaire. Les joueurs, ils adorent?! » n

F.T.

MARCOUSSIS **SPORTS** RUGBY